

NOMBRE: Orrigh "Arena lejana"



AGILIDAD d8

- CABALGAR \_\_\_\_\_
- DISPARAR \_\_\_\_\_
- FORZAR C. \_\_\_\_\_
- LANZAR \_\_\_\_\_
- NADAR \_\_\_\_\_
- NAVEGAR \_\_\_\_\_
- PELEAR d8
- SIGILO d6

ASTUCIA d4

- APOSTAR \_\_\_\_\_
- BRUJERÍA \_\_\_\_\_
- CALLEJEAR \_\_\_\_\_
- CON( ) \_\_\_\_\_
- INVESTIGAR \_\_\_\_\_
- NOTAR d6
- PERSUADIR \_\_\_\_\_
- PROVOCAR d4
- RASTREAR d4
- REPARAR \_\_\_\_\_
- SANAR \_\_\_\_\_
- SUPERVIVENCIA d4
- VINCULO \_\_\_\_\_

ESPIRITU d6

- DRUIDISMO \_\_\_\_\_
- INTIMIDAR d6

FUERZA d6

- TREPAR d6

VIGOR d8

### VENTAJAS

XP TOTAL

Arma distintiva. (Lanza de Hierro negro)

Lancero (puede usar una lanza a una mano en lugar de a dos manos. Lo que le permite llevar en la otra mano un escudo para aumentar su defensa.)

### DESVENTAJAS

Corrupto (mayor). Cicatriz de Corrupción. Hábito Mayor a Licor amargo de sabandija

Tozudo(Menor)

Lealtad(Menor)

### EQUIPO

Peto de cuero (+1 PROT Torso)

Equipo de Viaje completo (Antorcha, Cesto, Cuerda, Herramientas básicas, Linterna de carbón, Manta, Pedernal y acero, Pellejo de agua, Petate y Raciones de viaje)

Pellejo grande con Licor Amargo.

1 fungo Capuchón (+4 VIGOR en chequeos por clima, 1d6 horas, -1 chequeos de Agilidad)



### ARMAS

ARMAS	DISP	CDF	DAÑO	RANGO
Lanza Hierro Negro	6		FUE+d6	
Parada +1. Alcance 1.				
Escudo Mediano				
Parada +1. +2 armadura ataques a distancia.				

### HERIDAS

-1  
-2  
-3  
-2  
-1

### INCAP

### FATIGA

CAR 0

PARADA 6

DUREZA 6

PASO 6

ESENCIA 5

### TRASFONDO

Lealtad (-2)

Raíces (Vigor)

### PODERES

### RANGO

### DURACIÓN

### EFECTO

Hace tanto tiempo que deje atrás el calor del desierto y las arenas de las dunas que casi ni me acuerdo del tacto de estas. Fui esclavizado y humillado pero antes de llegar a mi destino fui liberado. Corrí, tanto que me sangraron los pies. La última década me he dedicado a malvenderse por unas monedas en esta tierra ya no tan extraña.

Noto la corrupción en mí desde el día en el que fui herido con la misma lanza que porto ahora. La lanza que le costo la vida a su antiguo portador acto seguido. Una lanza cuya hoja esta forjada por el metal temido. El hierro Negro.

